

2021 하계 디지털 SNU공헌단(글로벌) 학생단원 및 자문단원 모집안내

서울대학교 글로벌사회공헌단



목 차

2021 하계 디지털 SNU공헌단(글로벌) 학생단원 및 자문단원 모집안내	 2
랜선 봉사단 in 라오스 프로그램 모집안내	 7
쉬우 콘테츠 제작 프로그램 무집안내	 11

서울대학교 글로벌사회공헌단



2021 하계 디지털 SNU공헌단(글로벌) 학생단원 및 자문단원 모집 안내

Ⅰ │ 사업개요

1. 전체 일정

구 분	일 자	내 용	비고
홍 명 선발	2021. 04. 19.(월)	모집공고	
	2021. 04. 26.(월) ~ 2021. 05. 09.(일)	지원서 접수	23시 59분 마감
	2021. 05. 11.(화)	면접대상자 발표 및 면 접일정 조정	
	2021. 05. 13.(목) ~ 2021. 05. 14.(금)	면접전형	
	2021. 05. 17.(월)	면접전형 합격자 발표	
	2021. 05. 22.(토)	공통교육	비대면 온라인 활동 (사회적 거리 두기 단
본활동	2021. 05. 24.(월) ~ 2021. 08. 27.(금)	각 프로그램별 기획 및 제작 작업 및 디지털 나눔 활동	계에 따라 일부 조정 가능)
후속 활동	2021. 08. 30.(월) ~ 2021. 09. 17.(금)	활동 마무리, 활동 관련 설문조사 및 수기문 작성	

[※] 상기 일정은 글로벌사회공헌단의 사정에 의하여 변경될 수 있습니다.

- 2. 모집 프로그램
- 1) 랜선 봉사단 in 라오스
- 2) 쉬운 콘텐츠 제작
- 3. 모집 대상 : 학생단원(서울대학교 학부생 및 대학원생), 자문단원(사업 관련 전공 혹은 관련 경력이 있는 교내·외 대학원생(석사과 정 재학 이상의 교내 구성원 또는 석사학위 이상 보유 동문)

4. 모집 인원: 00명

5. 참 가 비 : 없음



6. 사업 목적

- 신종코로나바이러스감염증-19 감염 방지를 위해 비대면 환경에서 봉사활동을 진행할 수 있도록 온라인을 활용하여 시간, 장소에 구애받지 않는 양질의 스마트 사회공헌 나눔 실천
- 세계 시민을 대상으로 UN 지속가능발전목표(SDGs) 달성 및 4차 산업혁명 시대의 새로운 방식의 사회공헌 모델을 제시
- 다양한 학내 구성원 참여를 통한 팀워크 형성·증진 및 공동체 의식 함양, 세계시민 및 선한 인재로서의 역량 강화
- 향후 장기적인 온·오프라인 국제개발협력 관련 공헌 활동 병행의 초석이 될 수 있는 다양한 분야의 콘텐츠 발굴, 학내 구성원들의 다각적 아이디어 반영 등

7. 주요 프로그램

- 랜선 봉사단 in 라오스: 라오스 농촌지역 주민 및 학생들에게 시간, 장소에 구애받지 않는 다양한 주제의 교육 및 VR 콘텐츠 제공
- 쉬운 콘텐츠 제작: 장애인, 아동 및 쉬운 콘텐츠가 필요한 세계 시민을 대상으로 교육용 애니메이션 영상 및 소책자(학습동화) 제작 활동 수행

Ⅱ 참가자 모집 및 선발

1. 지원 대상

- ① 학생단원 : 사회공헌에 관심 있는 서울대학교 학부생 및 대학원생
- ※ 휴학생, 교환학생 등도 가능하나 본 모집안내 상의 모든 일정에 참여할 수 있는 사람이어야 함
- ② 자문단원 : 사회공헌활동 관련 전공 혹은 관련 경력이 있는 서울대학교 구성원(석사 재학 이상) 또는 석사학위 이상 보유 동문
- * 자문단원의 역할: 학생단원 대상 수시 멘토링 및 전문 분야 지원 활동(교안 작성 및 지도, 관련내용 강의 등), 활동 관련 세부결과보고서 및 자문단원 활동 보고서 작성 등의 성실한 수행 및 참여

2. 지원 자격(공통)

- 정기 및 수시 모임에 지각/결석하지 않을 사람
- 활동에 열정을 가지고 전체 일정에 적극적으로 참여할 수 있는 사람
- 새로운 환경·문화 변화에 대하여 두려움이 없고, 유연성과 적응력을 갖춘 사람
- 활동 후 지속적인 사회공헌 및 봉사활동에 열정이 있는 사람
- 국제개발협력 및 지역사회공헌 분야에 관심이 있는 사람



2. 전형방법

	서류심사
기 준	선발 관련 안내사항 서약, 활동 프로그램, 국제적 협력사업, 디지털 사회공헌 활동 등에 관심 및 이해 등
일 시	2021.04.26.(월) ~ 05.09.(일) 23:59 까지 온라인 지원
방 법	글로벌사회공헌단에서 지원서 검토 *면접 대상자 발표: 2021.05.11.(화)

	면접심사
기 준	선발 관련 안내사항 서약 숙지 여부, 디지털 사회공헌활동에 대한 적극성, 국제적 협력사업에 대한 인식 및 이해도, 프로그램별 주요활동에 대한 적절한 이해, 준비 과정에 대한 적극성 및 일정상 참여가능 여부 등
일 시	2021.05.13.(목) ~ 05.14.(금) 중 * 면접 시간 개별 조정(05.11.(화)) 후 공지
장 소	온라인 면접 (ZOOM활용)
방 법	다대다 면접을 통한 심사 *면접 합격자 발표 : 2021.05.17.(<mark>월)</mark>

	•
	과정심사
기 준	공통교육 혹은 기획 회의(2회 초과) 불참 시 단원 자격 상실 사전준비 과정에서 불성실한 참여시 탈락
일 시	2021.05.17.(월) ~ 2021.08.27.(금)
방 법	사전교육, 준비모임, 본활동, 후속활동 등 전반적인 활동에서의 참여율 및 태도 평가

※ 유의 사항:

- 1) 서류전형과 면접전형을 통해 공통교육 대상자를 선발하며, 공통교육 대상자 선정은 '최종 참가단원 선발'을 의미하지 않으며, 과정심사에 의하여 단원 자격을 상실할 수 있습니다.
- 2) 사전준비 과정에 불성실하게 참여하거나, 공통교육 불참 혹은 기획회의 2회 이상 불참 시 봉사단원 최종 선발에서 제외될 수 있습니다. 공통교육 및 준비모임 참여도에 대한 평가에 따라 최종봉사단원이 결정됨을 반드시 숙지하시기 바랍니다.
- 3) 봉사단 활동은 회의 외에도 수시 준비 활동이 필요하여 계절학기 수강과는 병행이 어려울 수 있습니다.
- 4) 지원서에 작성한 내용이 사실과 다를 경우 불합격 처리됩니다.
- 5) 면접시간 및 장소는 추후 개별 공지 드립니다.

3. 지원서 접수

가. 접수기간: 2021.04.26.(월) ~ 2020.05.09.(일) 23:59 까지 온라인 지원

나. 지원방법: 온라인 접수

1) 학생단원 https://forms.gle/W2tvXcnw3aUKKzNC9

2) 자문단원 https://forms.gle/gLZEAY38Cr8t2y9Y7



* 랜선 봉사단 및 쉬운 콘텐츠 제작: 지원서 작성 시 2개 분야 중 1지망~ 2지망까지 선호하는 분야 작성을 요함(1지망만 선택하는 것도 가능)

분야 ① 랜선 봉사단 in 라오스

② 쉬운 콘텐츠 제작

※ 모집분야별 구체적 내용/우대사항은 차이가 있을 수 있으니 모집안내를 반드시 확인해주세요.

4. 선발 및 활동 준비일정

가. 프로그램 주요일정

내 용	일 정 (안)
면접전형 합격자발표	2021. 05. 17.(월)
공통교육	2021. 05. 22.(토)
팀별 본활동	2021. 05. 24.(월) ~ 2021. 08. 27.(금)
활동평가회	활동 종료 후 1주 이내
후속활동	2021. 08. 30.(월) ~ 2021. 09. 17.(금)

- ※ 현지사정 또는 사업추진현황에 따라 기간, 일정 변동될 수 있음
- * 전 과정은 비대면 온라인 기반 진행 예정이나, 신종코로나바이러스감염증-19 등의 국내외 상황에 의하여 변동이 있을 수 있습니다.

5. 참고사항

- 지원서상의 전화번호(휴대전화 포함)는 연락 가능한 곳으로 기재하여야 하며, 변경 시 즉시 연락 바랍니다.
- 활동 혜택
 - 선택 : 1365 자원봉사포털 봉사활동 시간 인정 또는 사회봉사 교과목 인정 중 1가지
 - * 1365 자원봉사포털 인정가능 여부 및 인정시간은 지역 자원봉사센터의 심사에 따라 개인별로 상이할 수 있음
 - ※ 본 활동을 통해 전공 또는 교양교과목 학점이수 처리를 받는 경우 1365 포털 및 사회봉사 교과목은 인정 불가
 - 자문단원 : 소정의 활동 지도비 지급
 - 공통 : 글로벌사회공헌단장 명의의 활동인증서 발급(전 단원)
- 단원 선발 대상자 발표 이후에는 참가 취소가 어려우니 개인 일정 등을 충분히 고려하신 후에 지원하시기 바랍니다.
 - ※ 단기로 진행되는 활동인 만큼 일정상 계절학기와 병행이 어려울 수 있습니다.
 - ※ 최종합격 이후 중도 포기 시 추후 글로벌사회공헌단이 주관하는 사업 참여에 불이익이 있을 수 있음



- 면접전형 합격 후 과정 평가의 결과에 따라 선발이 취소될 수 있습니다.
- 신종코로나바이러스감염증-19 등의 국내외 상황으로 인하여, 글로벌사회공헌단 장의 결정에 따라 봉사단 활동기간, 봉사활동 내용 및 방법 등이 추후 변경되 거나, 프로그램이 취소될 수 있음을 반드시 유념하시기 바랍니다.
- 활동 세부 내용은 참여단원들이 주관하는 프로그램 사전기획회의에 의해 학생 주도적으로 결정됩니다.
- 「형법」제303조 또는「성폭력범죄의 처벌 등에 관한 특례법」제10조에 의한 성범죄 처벌 사실이 있는 사람은 지원이 불가합니다.

6. 문의

[전 화] 02-880-2994(랜선 봉사단 in 라오스)
02-880-2999(쉬운 콘텐츠 제작)
[사 무 실] 서울대학교 우정원 글로벌사회공헌단 글로벌개발협력센터(

[사 무 실] 서울대학교 우정원 글로벌사회공헌단 글로벌개발협력센터(153동 207호) [업무시간] 평일(월~금) 09:00~18:00 (11:30~13:00 제외)

※ 서울대학교 글로벌사회공헌단의 다양한 사회공헌활동이 궁금하다면 ⇒ 페이스북, 유튜브에서 '서울대학교 글로벌사회공헌단' 검색, 글로벌 사회공헌단 홈페이지 방문 (https://snusr.snu.ac.kr/)



「랜선 봉사단 in 라오스」프로그램 모집안내 (안)







<2020 동계 디지털 SNU공헌단 랜선 봉사단 in 베트남>

서울대학교 글로벌사회공헌단은 국립대학법인 서울대학교의 사회적 책무성 강화를 위해 2013년 설립된 사회공헌 전담기구로, 사회봉사교과목 운영, 국내외 봉사활동 촉진, 학생의 자치활동 지원, 대학의 사회공헌 및 국제개발협력, 다양성 존중 및 세계시민 의식 고취를 위한 교류 활동을 담당하고 있습니다.

라오스 SNU공헌단은 라오스 나봉 지역의 지속가능한 발전 및 서울대학교의 사회적 책임성을 실현하고자 현지 거점대학교인 라오스국립대학교 농업대학 및 현지 협력기관 밀크포라오와 협력하여 적정기술나눔(산란 증진을 위한 닭장 및 축우 발육 개선을 위한 당밀요소블록을 활용한 사회경제망 구축), 교육나눔(학급 담임제 방식으로 이뤄지는 교감형 교육), 문화 나눔(지역민, 지역 학생들과 함께 만들어가는 공연)을 실천하고 있습니다.

서울대학교 글로벌사회공헌단은 지난 하계 신종코로나바이러스감염증-19 전파 상황에서도 사회공헌 및 봉사 정신을 구현해 나가기 위해 비대면 온라인 환경에서 스마트 대학사회공헌을 실천하는 '디지털 SNU공헌단'을 발족하였습니다. 이후 글로벌 SNU공헌단 사업을 온라인 플랫폼을 활용하여 실천하는 '랜선 봉사단' 활동이 베트남에서 성공적으로 실시되었으며, 이번 하계에는 라오스에서 지역 맞춤형 랜선 봉사단 사업을 진행할 예정입니다.

라오스 나봉지역의 지속가능한 지역사회 발전을 위해 기획한 이번 랜선 봉사단은 영상 및 VR 콘텐츠 제작 등의 새로운 방법을 채택한 라오스 SNU공헌단의 첫 온라인 전환 도전으로 서울대학교 구성원인 여러분에게는 지속가능한 발전에 대한 이해와 책임 있는 실천에 동참해 볼 수 있는 기회입니다.

[참고] 관련 내용 링크

1) 2020 동계 디지털 SNU공헌단 랜선봉사단 in 베트남: https://snusr.snu.ac.kr/community/news?md=v&bbsidx=2248

2) 2019 동계 라오스 SNU공헌단: https://youtu.be/JdtHpNZS1xQ



- 1. 사 업 명 : 2021 하계 디지털 SNU공헌단 랜선 봉사단 in 라오스 프로그램
- 2. 모집 인원 : 00명 (학생단원, 자문단원)
- 3. 사업 대상 : 라오스 나봉 지역 학생 및 마을주민, 라오스어를 사용하는 사람

4. 학생단원 우대사항

- 경험과 기술이 없어도 자기주도적 기획 및 실행, 기획력, 열정, 관심이 아주 충만하여 그 누구보다 열심히 봉사활동에 참여할 사람
- 디지털 SNU공헌단 활동이 여름방학의 우선순위가 될 수 있는 사람
- 영상, VR 콘텐츠 제작 경험이 있는 사람
- 교육, 사회공헌, 개발협력, 지속가능한 발전, 세계시민, 라오스, 동남아시아, 농업, 봉사, 디자인 등에 대한 경험 혹은 관심이 있고, 향후 관련 분야에 지 속적인 연구/활동 참여에 관심 있는 사람
- 새롭고 독창적이고 유용한 것을 만들어내는 능력, 전통적인 사고방식을 벗어나 서 새로운 방식, 아이디어를 산출하는 능력이 풍부한 사람
- 팀장이 되어 리더십을 발휘할 사람
- 짧은 인연을 소중히 여길 줄 아는 사람
- 라오스어 구사가 가능한 사람

5. 자문단원 우대사항

- 교육, 영상 및 VR 콘텐츠 제작, 국제개발협력 등 관련 연구, 전공, 혹은 경력이 있는 사람
- 사업 대상(라오스, 농촌 등)에 관련한 연구, 전공 혹은 경력이 있는 사람
- * 자문단원의 역할 : 학생단원 대상 수시 멘토링 및 전문 분야 지원 활동(교안 작성 및 지도, 관련내용 강의 등), 활동 관련 세부결과보고서 및 자문단원 활동 보고서 작성 등의 성실한 수행 및 참여

6. 주요 활동

- 교육 나눔: 서울대학교 학생들이 조를 나누어 현지 수요에 맞는 주제(혹은 교 과목) 중에 한 주제씩 맡아 활동을 기획한 후 교육 영상을 강의, 인터뷰, 실험 등의 다양한 방법으로 제작
 - * 교육 주제 예시: 적정기술 교육(천연 비료 만들기, 종이로 만드는 공기청정기 등), 보건 위생 교육, 4차 산업혁명시대 新직업 탐구, 리사이클 환경교육, 골반, 허리교정을 위한 건강한 운동 비법 등
 - ※ 참고용 예시일 뿐, 교육 주제는 현지 수요 조사 결과에 따라 변경될 수 있음
 - ※ 세부 교육 내용은 학생들의 주체적인 기획 하에 결정됨



• VR 나눔 - "꿈 이루샤(Make a Wish!)": 라오스 농촌지역 학생이 VR을 통해 실감 나게 보고 싶은 분야, 원하는 지식 등을 사전 설문을 통해 제출하면 그 중 실현 가능한 것을 선정하여 대신 이루어 주는 영상을 VR로 촬영 및 제작 ※ 라오스 대학생들도 동일한 방법으로 서울대 학생들이 원하는 주제의 영상을 VR로 촬영 진행 예정

* 활동 주제 예시

- 1) 다양한 세계 문화를 경험하고 싶은 의견을 반영하여 쁘띠 프랑스, 산토리니, 차이나타운 등 한국 내 이국적인 장소에 방문하여 세계 문화를 직접 설명하고 체험하는 모습을 실감나게 담은 VR 영상
- 2) 코로나19로 인해 라오스에 돌아오지 못하는 한국에 계신 친인척에게 행복한 하루를 선물 해주는 VR 영상
- 3) 평창캠퍼스 국제농업기술대학원 등 농업 관련 시설을 방문하여 스마트 농업기술을 체험 및 소개하는 VR 영상
- 4) 라오스 현지 농업대학 학생의 일과를 브이로그 형식으로 촬영한 VR 영상
- 5) 라오스 전통 공연을 담은 VR 영상
- ※ 참고용 예시일 뿐, VR 나눔 주제는 현지 수요 조사 결과에 따라 변경될 수 있음
- ※ 세부 내용은 학생들의 주체적인 기획 하에 결정됨
- 찾아가는 체험 버스: 라오스 농촌 지역 마을회관, 학교 등을 직접 찾아가 2구역(교육 ZONE, VR ZONE)으로 나누어 교육 나눔과 VR 영상을 직접 체험해보는 활동을 진행
- VR 체험존 구성: 현지 기관에 VR 사용 방법을 기입하고 언제든지 VR 체험이 가능한 체험존을 구성하여 항시 운영
 - * 체험존에서는 VR 상영회(VR 감상 및 소감을 나누는 시간, VR 관련 퀴즈 대회, 비하인드 스토리 등) 진행 가능

7. 세부 일정

- 시험 기간 중 단축 모임 혹은 휴회 가능
- 교육 및 기획회의는 비대면 온라인 회의(ZOOM)를 중심으로 하되, 사회적 거리 두기 단계에 따라 일부 조정 가능)
- 지원 전 아래 세부 일정을 반드시 확인하고, 활동 전 과정에 참여가 가능할 경우 지원 요망. 선발 이후 중도 포기 시 본인의 취소로 인하여 전체활동 운영에 지장이 발생할 수 있으며, 향후 글로벌사회공헌단 활동 지원에불이익이 있을 수 있음

구 분	일 자	주 요 내 용(안)	비고
공통교육	2021. 05. 22.(토)	공통교육	필수참여
	2021. 05. 26.(수) 19:00 ~ 22:00	담당 직원 OT 지도교수 교육 선배단원 경험 발표(다양한 주제) 2명 아이스브레이킹	
	2021. 06. 02.(个) 19:00 ~ 22:00	VR 전문가 교육 1차 팀명 결정, 세부 일정 설명 역할 선정	
	2021. 06. 09.(수) 19:00 ~ 22:00	VR 전문가 교육 2차 교육나눔 및 VR나눔 콘텐츠 선정 및 조 배분 교육나눔 및 VR나눔 기획안 초안 작성	
	2021. 06. 16.(수)	기말고사 휴회	
	2021. 06. 23.(수)	교육나눔 및 VR나눔 기획안 발표 및 피드백	
정기	19:00 ~ 22:00	교육나눔 및 VR나눔 기획안 최종본 작성	
기획회의	2021. 06. 30.(수)	교육나눔 및 VR나눔 최종 기획안 발표 및 피드백	
	18:00 ~ 22:00	촬영 콘티, 스토리보드 제작, 대본 작성	a 중단 🛨 교니
및 콘텐츠 제작	2021. 07. 07.(수) 18:00 ~ 22:00	촬영 콘티, 스토리보드, 대본 발표 및 피드백 체험 버스 및 체험존 TF팀 구성 및 활동 기획 상영회 TF팀 구성 및 활동 기획	2회 초과 불참 시 단원
	2021. 07. 14.(수) 18:00 ~ 22:00	교육나눔 촬영 및 편집 진행	자격상실
	2021. 07. 21.(수)	교육나눔 촬영본 발표 및 피드백	
	18:00 ~ 22:00	VR나눔 촬영 및 편집 진행	
	2021. 07. 28.(수)	중간 발표회	
	18:00 ~ 22:00	교육나눔 및 VR나눔 영상 최종 편집	
	2021. 08. 04.(수)	체험 버스 및 체험존 TF 활동 준비	
	18:00 ~ 22:00	상영회 TF팀 활동 준비	
	2021. 08. 10.(호) ~	찾아가는 체험버스 진행 VR 상영회 진행 라오스 농촌지역 마을회관, 학교 등 대상 체험활동	
	~ 08. 13.(금)	이보는 '이는지'의 이글되면, 학교 '이 대승 제품들이 실시간 시청	
후속활동	2021. 08. 18.(介) 18:00 ~ 22:00	평가회의, 평가 설문, 수기문 제출	
수시	정기 기획회의 외 단	원들 간의 일정 조율을 통하여 수시로 프로그램 준비 회의	총 10회
기획회의	및 관련 작업 진행, 특	히 시험기간 외 준비기간 동안은 매일 모일 수 있음	이상 진행
및 숙제	인권교육(온라인) 수	-료증, 수기문 제출 필수	

「쉬운 콘텐츠 제작」 프로그램 모집안내 (안)

'쉬운 콘텐츠 제작'활동은 이해하기 쉬운 교육용 콘텐츠가 필요한 세계시민을 대상으 로 교육용 애니메이션과 소책자(학습동화)를 제작하고, 이를 국내 및 해외의 교육/복지/ 의료/장애인 기관 등에 배포하는 활동입니다. 이번 2021 하계 쉬운 콘텐츠 제작 활동은 2020 하계, 동계 활동에 이어 3차로 진행되는 활동으로, 2020 하계에는 ABC(Assemble to Beat COVID-19)라는 팀명으로 **코로나-19 예방 교육용 콘텐츠**를 기획하고 이를 6개 국어(한국어, 영어, 불어, 베트남어, 캄보디아어, 스와힐리어) 버전으로 제작하였고, 2020 동계에는 샤로등이라는 팀명으로 도로교통안전 교육용 콘텐츠를 기획한 후 이를 5개국 어(한국어, 영어, 캄보디아어, 라오스어, 스와힐리어) 버전으로 제작하였습니다.

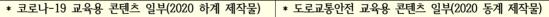
그 결과 2020 하계에 제작한 코로나-19 교육용 콘텐츠는 국내 장애인 기관이나 특수 학교 및 질병관리청 공식 SNS 채널에 게시되었고, 베트남, 캄보디아, 몽골, 미얀마, 케 냐, 탄자니아, 부르키나파소 등의 해외 기관 및 NGO 등에 배포되었습니다. 2020 동계 의 도로교통안전 교육용 콘텐츠 역시 국내 관련 기관 및 행정안전부의 안전한 TV, 국 립특수교육원 SNS 채널에 게시되는 한편 캄보디아, 라오스, 케냐 등의 현지 기관을 통 해 현장에서 유용하게 활용되고 있습니다. 양질의 '쉬운 교육용 콘텐츠'가 국내외 현장 에 얼마나 필요하고, 유용하게 활용될 수 있는지 느낄 수 있는 시간이었습니다.

이러한 경험에 기반하여 이번 2021 하계에는 성범죄 예방 교육을 주제로 '쉬운 콘텐츠(애 니메이션, AR학습동화) 제작' 활동을 진행하려고 합니다. 이는 코로나-19로 인해 비대면 교육이 일상화된 현 상황에서 교육 기회나 정보 접근에 있어 더욱 소외 받고 있는 발달장 애인, 경계성 지능을 가진 사람, 아동 등 쉬운 콘텐츠를 필요로 하는 전 세계 많은 사람들 에게 도움을 줄 수 있는 꼭 필요한 활동이 될 것이라고 확신합니다. 언택트 시대의 새로운 사회공헌 활동을 함께 하실 열정 있고 창의적인 여러분들의 많은 지원을 기대합니다.

- 애니메이션

한국어ver: https://youtu.be/Ri36256gUCo 스와힐리어ver: https://youtu.be/nZhgQ6kxdmE

- 소책자: https://vo.la/ckkcN



- 애니메이션

한국어ver: https://youtu.be/lDKcVkd9ouk 영어ver: https://youtu.be/P60yOgusS6E

- 소책자: https://han.gl/1DXAp





도로교통안전 소책자 현지 활용(캄보디아)

- 1. 사 업 명 : 2021 하계 디지털 SNU공헌단 쉬운 콘텐츠 제작 프로그램
- 2. 모집 인원: 00명 (학생단원, 자문단원)
- 3. 사업 대상 : 국내 및 해외의 협력 기관(교육/복지/의료기관 등을 포함)의 시설 및 프로그램을 이용하는 장애인, 아동, 기관 종사자를 포함한 쉬운 콘텐츠를 필요로 하는 세계시민

4. 학생단원 우대사항

- 사업 대상과 관련한 활동 경험이 있는 사람
- 쉬운 콘텐츠 제작과 관련한 활동 경험이 있는 사람
- 콘텐츠(애니메이션, AR기술, 동화책) 제작과 관련한 기술이 있는 사람
- 콘텐츠 주제(성범죄 예방 교육, 성교육 등)와 관련한 활동 경험이 있는 사람
- 경험과 기술이 없어도 자기주도적 기획 및 실행, 기획력, 열정, 관심이 높아 그 누구보다 열심히 디지털 사회공헌에 참여할 사람
- 새롭고 독창적이고 유용한 것을 만들어내는 아이디어가 풍부하거나 제작 과정 전반을 꼼꼼하게 검토할 수 있는 성격을 가진 사람
- 외국어 번역 및 작문이 가능한 사람
- 본인이 만든 콘텐츠가 세계에서 활용되는 것에 관심이 많은 사람
- 이 외에도 쉬운 콘텐츠 제작에 대해 관심을 가지고 있는 사람 누구나

5. 자문단원 우대사항

- 교육용 콘텐츠 스토리 기획에 대한 경력이 있는 사람
- 콘텐츠 주제(성범죄 예방 교육)와 관련한 활동 경험이 있는 사람
- 콘텐츠(애니메이션, AR기술, 동화책) 기획 및 제작에 대한 경력이 있는 사람
- 사업 대상에 관련한 전공 혹은 경력이 있는 사람
- * 자문단원의 역할 : 학생단원 대상 수시 멘토링 및 전문 분야 지원 활동(콘텐츠 내용 피드백, 콘텐츠 배포 관련 지원 등), 자문단원 활동 보고서 작성 등의 성실한 수행 및 참여

6. 주요 활동

• 쉬운 콘텐츠 제작 교육 : 쉬운 콘텐츠 주제 및 스토리 구성, 콘텐츠 제작 (애니매이션, AR 학습동화) 전문가 교육 및 관련 연구 활동 진행

[교육 콘텐츠]

- 주제: 성범죄 예방 교육
- 교육 내용: 소중한 나의 몸, 특정한 부위를 보여주거나 만지지 말 것, 문제가 될 경우 신뢰하는 어른에게 알리기, transactional sex(대가를 주고 받는 개인 간 성 접촉) 예방 지침 등
- ※ 현지 사정 등에 의해 교육 내용은 변경될 수 있음
- ※ 세부 콘텐츠 내용은 학생들의 주체적인 기획 하에 결정됨
- 교육용 콘텐츠 스토리 기획: 장애인, 아동 등 쉬운 콘텐츠를 필요로 하는 세계시민을 대상으로 이들의 의사소통 방식을 고려한 콘텐츠(애니메이션, AR 학습동화) 스토리 기획을 학생 주도적으로 진행함. 이후 관련 전문가의 피드백 등을 바탕으로 구체적인 대본 및 스토리보드 작성
- 애니메이션, 소책자(학습동화) 제작 : 기획 내용을 바탕으로 관련 업체(애니메이션, 번역, 더빙, 최종편집 등) 및 해당 분야의 전문가와 함께 애니메이션 및 AR 학습동화를 제작
 - ※ 애니메이션 영상 제작/더빙/번역은 관련 전문가와 연계하여 진행. 애니메이션 담당 단원들이 스토리/대본/스토리보드 작성 등 전반적인 기획업무를 담당하며 이후 영상 제작 과정에서 결과물에 대한 수시 검토/피드백 진행
 - * 소책자 인쇄물 제작은 관련 편집 전문가와 연계하여 진행. 소책자 담당 단원들이 내용/이미지 확정/그 외 소책자 편집과 관련한 세부사항 결정 및 디지털 기술 접목 등 전반적인 기획 및 제작 업무 담당
- 콘텐츠 배포 : 제작한 애니메이션, 소책자 등의 콘텐츠를 협력기관, 수요 요청 기관 등을 통해 국내 및 해외 수혜자에게 전달
 - * 배포 국가(예정): 한국, 캄보디아, 필리핀, 케냐, 에콰도르 등
 - * 현지 수요 등으로 세부 내용이 변경될 수 있음

7. 세부 일정

- 시험 기간 중 단축 모임 혹은 휴회 가능
- 교육 및 기획회의는 비대면 온라인 회의(ZOOM)를 중심으로 하되, 사회적 거리두기 단계에 따라 일부 조정 가능
- 지원 전 아래 세부 일정을 반드시 확인하고, 활동 전 과정에 참여가 가능할 경우 지원 요망. 선발 이후 중도 포기 시 본인의 취소로 인하여 전체활동 운영에 지장이 발생할 수 있으며, 향후 글로벌사회공헌단 활동 지원에불이익이 있을 수 있음

구 분	일 자(예정)	내 용	비고
공통	2021. 05. 22.(토)	공통교육	필수
교육	2021. 03. 22.(-1)		참여
	2021. 05. 20.(목)	오리엔테이션 자기소개	
	19:00 ~ 22:00	시기도계 팀명, 역할, 활동내용 등에 대한 논의	
	2021. 05. 27.(목)	주제 관련 교육	
	19:00 ~ 22:00	스토리 제작법 교육	
	2024 05 02 (日)	읽기 쉬운 자료 개발 교육	
	2021. 06. 03.(목)	디지털 책자 제작법 교육	1
	19:00 ~ 22:00	조별 스토리 기획 및 아이디어 공유	
	2021. 06. 10.(목)	기말고사 휴회	
	19:00 ~ 22:00		
	2021. 06. 17.(목)	조별 스토리 발표 및 스토리 확정	
	19:00 ~ 22:00	스토리 추가 수정	
	2021. 06. 24.(목)	동화작가 피드백 및 스토리 최종 수정	
	19:00 ~ 22:00	애니메이션 대본 작성	
	2021. 07. 01.(목)	애니메이션 대본 피드백(동화작가)	
	19:00 ~ 22:00	애니메이션 대본 수정	
정기		애니메이션 대본 피드백(읽기쉬운자료 개발	2회
기획회의	2021. 07. 08.(목)	전문가)	고 - 초과
및	19:00 ~ 22:00	에니메이션 대본 최종 수정 애니메이션 스토리보드 작성	 _ 불참
콘텐츠		소책자 내용, 디지털 접목 내용 기획	
제작	2021, 07, 15,(목)	애니메이션 제작 의뢰(영상화 작업)	_ ^1 _ 단원
	19:00 ~ 22:00	소책자 내용 작성	_
	2021. 07. 22.(목)	애니메이션 제작 진행	
	19:00 ~ 22:00	소책자 내용 피드백(읽기쉬운자료 개발 전문가)	- 상실
	2024 07 20 ([])	콘텐츠 제작 관련 중간 평가	
	2021. 07. 29.(목)	에니메이션 제작 진행	_
	19:00 ~ 22:00	소책자 삽입용 이미지 확정 콘텐츠 홍보 기획	
	2021, 08, 05,(목)	애니메이션 1차 영상 확인 및 피드백	
	19:00 ~ 22:00	소책자 제작 의뢰(인쇄용 책자 제작)	
		콘텐츠 홍보 진행	_
	2021. 08. 12.(목)	에니메이션 2차 영상 확인 및 피드백	_
	19:00 ~ 22:00	콘텐츠 홍보 및 배포 준비 애니메이션 영상(다국어) 확인 및 피드백	
	2020. 08. 19. (목)	소책자 제작 완료(한국어) 및 디지털 기술 접목	
	19:00 ~ 22:00	콘텐츠 홍보 및 배포 준비	
	2020. 08. 26. (목)	애니메이션 제작 완료 및 업로드	_
	19:00 ~ 22:00	소책자 제작 완료(다국어)	-
	15.00 22.00	콘텐츠 배포	

수시	정기 기획회의 외 단원들 간의 일정 조율을 통하여 수시로 프로그램 준비		
기획회의	회의 진행(화요일 19:00-22:00 진행 예정),		10회
및	※ 추후 단원 간 합의에 따라 수시기획회의 시간 변경 가능, 필요시		
콘텐츠	추가로 회의가 진행될 수 있음		
제작	인권교육(온라인) 수료증 제출 필수		
후속	2021. 09. 02. (목)	평가회의, 평가 설문	
활동	19:00 ~ 22:00	수기문 제출	